

# 2026 年南开大学游戏美术微专业简介

## 一、项目简介

本专业依托南开大学文学院东方艺术系、艺术设计系深耕游戏制作多年的教师团队，积极响应国家“双一流”高校建设精神，致力于“传承中华文化基因，立足当代文化建设，汲取传统、面向未来，培养担当民族复兴大任的时代新人”。

在课程体系上，本专业不仅覆盖目前游戏美术制作的全流程，更将“在游戏制作中讲好中国故事”作为引导学生发展的重点方向。课程设置涵盖游戏建模、游戏美术设计、游戏引擎等核心板块。通过多维度的探索实践，使学生系统领略游戏美术制作的基本流程，了解国内外一线游戏公司的游戏美术制作重点需求，具备在本科阶段进入游戏大厂实习进而就业的基本能力。

本专业立足南开大学的综合的优势，坚持德、美、文、史多育并举的贯通式教育模式。旨在通过美术与科技的深度融合，帮助学生树立文化自信，培养深厚的家国认同。同时，专业积极探索高雅艺术与流行文化、传统文化与新兴产业之间的多维度贯通，致力于实践优秀文化在当代的传承与创新。

## 二、培养特色

培养具备中华文化底蕴、紧跟游戏开发制作潮流、具备游戏美术实操能力的高素质人才，旨在推动具有强烈中华特色的优秀游戏的开发与创新。

### 三、教学计划

序号	课程名称	学分	学时数			性质 (必修 /选修)	开课 学期	校区
			总学 时	理 论	实 践			
1	游戏策划	2	32	16	16	必修	1	八里台
2	游戏模型制作 2-1	2	32	16	16	必修	1	八里台
3	游戏模型制作 2-2	2	32	16	16	必修	2	八里台
4	游戏道具设计	2	32	16	16	必修	2	八里台
5	游戏插画	2	32	16	16	必修	2	八里台
6	游戏角色设计	2	32	16	16	必修	3	八里台
7	游戏场景设计	2	32	16	16	必修	3	八里台
8	游戏引擎	2	32	16	16	必修	3	八里台

标准学制：3 个学期

修读学分：16

必修学分：16

### 四、招生计划及要求

#### (一) 招生计划

2026 年招生计划数 35

#### (二) 招生要求

##### 1. 招生对象

2023 级、2024 级、2025 级在校本科生，不限专业

##### 2. 基本要求

对中华优秀传统文化和游戏美术有浓厚兴趣，有从事相关领域行业工作的强烈意愿；综合素质高，具有较强的沟通能力、学习能力及团队合作精神。

## 五、选拔方式

申请人先入飞书群，按飞书群内要求，线上提交五个绘画或建模代表作品（无 AI 参与辅助），教师团队进行评审，以与本专业人才培养目标的契合度为原则进行选拔。

## 六、联系人及联系方式

联系人：谢楠

联系电话：23501368



游戏美术微专业咨询...  
南开大学



仅限企业内部成员加入

该二维码 1 年内 (2027/6/17前)有效